

Cours Multimédia

Utilisation de Microsoft Paint

1 – Ouvrir un fichier image ou changer le format d'un fichier

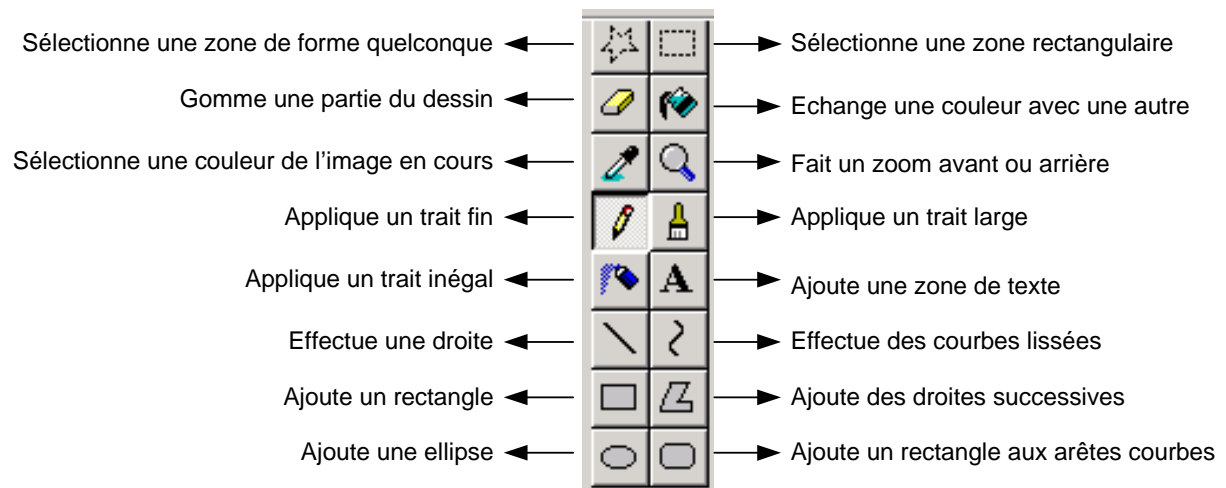
Pour convertir des fichiers d'un format vers un autre, il suffit simplement d'ouvrir le fichier dans un logiciel capable d'utiliser les deux formats. La plupart des logiciels comme Paint Shop Pro ou Photoshop savent ouvrir quasiment tous les formats de fichiers. Si ces logiciels ne sont pas sur l'ordinateur, on pourra utiliser Imaging ou Paint (**Démarrer -> Programmes -> Accessoires**). Ces deux derniers programmes ont l'avantage d'être commun à tous les ordinateurs Windows. Néanmoins, sous Windows XP, Imaging a été définitivement abandonné, Paint reprenant toutes ses fonctionnalités.

Une fois le fichier ouvert, il suffit de faire **Fichier -> Enregistrer sous...** et de préciser le format du fichier que vous souhaitez obtenir.

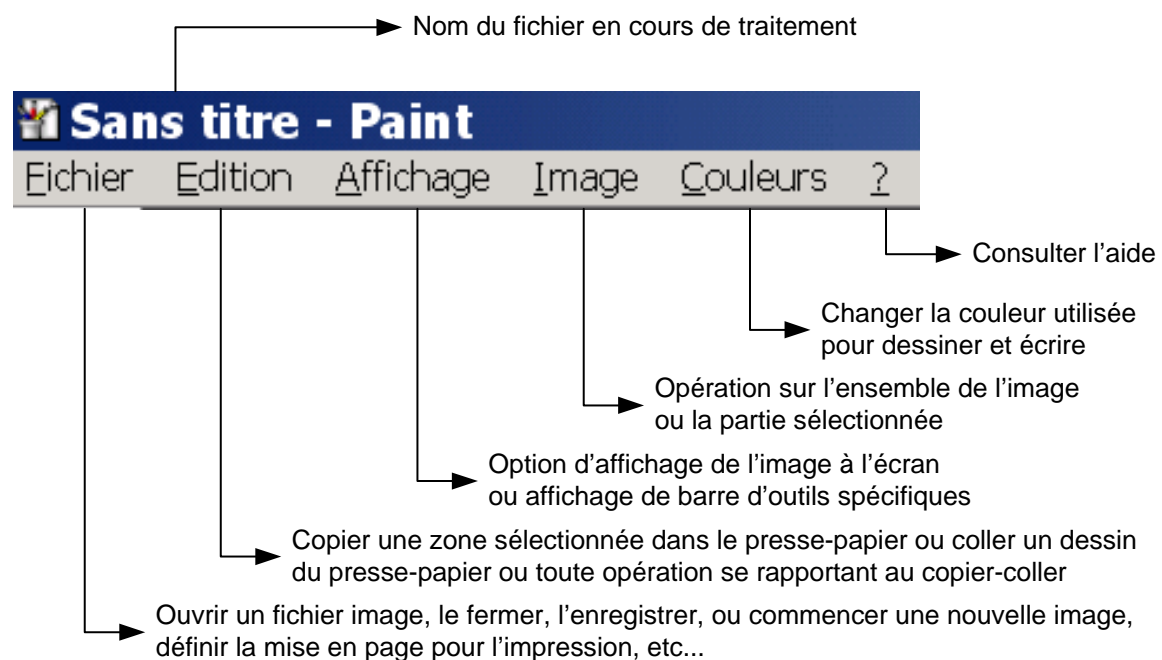
Remarque : **Imaging** sera utilisé principalement pour la conversion et l'affichage d'images

Paint sera utilisé pour la modification simple d'images

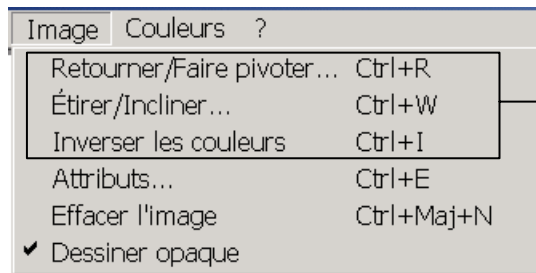
2 – Les icônes de Microsoft Paint



3 – Les menus de Microsoft Paint



4 – Le menu Image de Microsoft Paint



Les opérations effectuées par ces tâches peuvent être appliquées soit :

- à l'image complète (si rien n'est sélectionné),
- à la partie sélectionnée de l'image

Retourner/Faire pivoter : Effectuer une rotation de l'image ou un retournement complet

Etirer/Incliner : Changer la taille de l'image ou d'incliner l'image d'un certain angle

Inverser les couleurs : Inverse toutes les couleurs de l'image

Attributs : Permet de connaître la taille de l'image sur laquelle on travaille. Au besoin il est possible de changer la taille, mais attention : les points horizontaux et verticaux en trop seront purement et simplement enlevés... Il ne s'agit pas là d'une réduction ou d'un agrandissement de l'image (**Etirer/Incliner**), mais seulement du fichier qui la contient.

Effacer l'image : efface l'image en cours

Dessiner opaque : permet de définir, lorsqu'on ajoute une zone de texte, si la zone de texte recouvre l'image ou si elle est transparente.